

Fargef REGNBU

HVEM KOMMER FØRS

START 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 · 36 35 34 33 32 31 30 29 2 · 37 38 39 40 41 42 43 · 61 60 59 58 57 56 · 62 63 64 65 · 70 ·



Velkommen t

SLIK SPILLER DERE

Sett hver deres spillerbrikke på START.
Den yngste kaster først. Følg tallene.
Lander du på et bilde, finn kortet med
samme motiv. Førstemann til 70 vinner.
Du trenger aldri nøyaktig kast for å vinne.

- TO FELT FREM
- ETT FELT TILBAKE
- KAST IGJEN
- STÅ
- VEL
- Beveg

fantens UESPILL

RST TIL SPILLELAND?



11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 66 67 68 69

· MÅL

n til Spilleland!

Fargeland™

Å OVER	LAG EN DYRELYD	SI NOE FINT
LG SELV	MIM EN FARGE	HJELP NOEN FREM
regelse / grimase	GI EN HIGH FIVE	SNARVEI

LANDINGSBRIKKER

Klipp ut de små sirklene langs kanten. Tallene viser hvor på brettet de hører hjemme.

TO FELT FREM



Felt 3 Felt 37 Felt 50

ETT FELT TILBAKE



Felt 5 Felt 27 Felt 59

KAST IGJEN



Felt 8

STÅ OVER



Felt 23 Felt 56 Felt 69

VELG SELV



Felt 45

BEVEGELSE ELLER GRIMASE



Felt 12 Felt 63

LAG EN DYRELYD



Felt 15

MIM EN FARGE



Felt 18

GI EN HIGH FIVE



Felt 30

SI NOE FINT



Felt 10 Felt 33

HJELP NOEN FREM



Felt 39

SNARVEI



Felt 41

REGNBUEBRIKKEN



Felt 65

HANDLINGSKORT

Klipp langs linjene. Legg kortene med bildene opp, og finn motivet når du lander på en brikke.



TO FELT FREM

Flytt to felt frem. Lander du på en ny brikke, gjør du det den viser.



ETT FELT TILBAKE

Flytt ett felt tilbake. Lander du på en ny brikke, gjør du det den viser.



KAST IGJEN

Kast terningen en gang til og flytt så mange felt som den viser.



STÅ OVER

Stå over neste gang det er din tur. Deretter spiller du som vanlig.



VELG SELV

Velg et annet handlingskort og gjør det kortet viser. Du kan velge alle unntatt Snarvei.



BEVEGELSE ELLER GRIMASE

Gjør en morsom bevegelse eller lag en grimase. Den første som ler, går ett felt tilbake.

HANDLINGSKORT

Klipp langs linjene. Legg kortene med bildene opp, og finn motivet når du lander på en brikke.



LAG EN DYRELYD

Lag lyden av et dyr. Den første som gjetter riktig, får gå ett felt frem.



MIM EN FARGE

Velg en farge i hodet. Mim noe som har den fargen. Den første som gjetter fargen, får gå ett felt frem.



GI EN HIGH FIVE

Finn en medspiller og gi hverandre en high five!



SI NOE FINT

Velg en medspiller og si noe hyggelig til dem.



HJELP NOEN FREM

Velg en annen spiller som får flytte brikken sin ett felt frem.



SNARVEI

Flytt rett til regnbuebrikken på felt 65. Der slutter turen din.